情報工学科　カリキュラムマップ（令和6年度入学者）

	1年次	2年次	3年次	4年次	目標
知識	幅広い教養と情報学を知る	情報学の専門知識を修得し、情報学と関連知識を深める		情報学と関連知識をさらに深める	◇幅広い教養と情報学の専門知識を持つ
	情報工学入門 コンピューターサイエンス コンピュータアーキテクチャ プログラミング入門 情報ネットワーク 線形代数 他、教養教育科目群	情報セキュリティ，コンピュータネットワーク 画像処理，オペレーティングシステム プログラミング応用，データ構造とアルゴリズム ソフトウェア工学，データベースシステム コンピュータと数理，離散数学，応用数学， 数学Ⅰ，数学Ⅱ 防災工学，環境工学，プロジェクトマネジメント ヒューマンコンピュータインタラクション 建築構造材料，構造力学，交通マネジメント	情報化社会と職業 マルチメディア論 リスクマネジメント リスクコミュニケーション 安全情報システム 安全工学 都市計画，耐震構造，建築法規 建築防災工学	卒業研究 電気工学概論 機械工学概論	
	資格	【資格取得対策授業】 ＩＴパスポート対策Ａ ＩＴパスポート対策Ｂ 基本情報技術者対策	情報処理技術者 ・ITパスポート試験 ・基本情報技術者試験 ・応用情報技術者試験	CG-ARTS検定 ・画像処理エンジニア検定 ・CGエンジニア検定	
技能	専門の基礎スキルを身につける	専門スキルを身につける	専門スキルの活用力を高める	専門知識とスキルを活用して実践する	◇情報学の専門知識とスキルを活用して、地域社会に貢献できる実践力（問題解決力、調査・分析能力、実験・考察能力、論理的思考力、プログラミング力、プレゼンテーション力）を持つ。
	ＡＩ演習 ＩＣＴ演習 ＩｏＴ演習 プログラミング入門演習 日本語表現法 英語Ⅰ，英語Ⅱ	ＶＲとメタバース，メディアデータ処理 ゲームプログラミング，Ｗｅｂプログラミング コンピュータグラフィックス ビジュアルプログラミング プログラミング応用演習 データサイエンス演習 コンピュータアーキテクチャ演習 実用ネットワーク管理 英語Ⅲ，英語Ⅳ	アプリデザイン基礎 アプリデザイン発展 ソフトウェア設計演習 ソフトウェア開発演習 並列分散処理 情報工学演習Ⅰ 情報工学演習Ⅱ 専門英語	卒業研究	
	数理・データサイエンス・ＡＩ教育プログラム				
	情報処理基礎	人工知能			
態度	コミュニケーション力を取得して自立する	コミュニケーションにより実践する	専門職としての倫理観を高め社会参加する	専門職としての倫理観を高め自己実現する	◇デジタル社会のITエンジニアとして活躍できる高度な能力として、高い倫理観とコミュニケーションのスキルをあわせて持つ。
	教養ゼミ キャリアデザインⅠ みらい工学プロジェクト	キャリアデザインⅡ キャリアデザイン実践演習 インターンシップ	情報工学演習Ⅰ，情報工学演習Ⅱ 情報化社会と職業 キャリアデザインエンジニア入門 キャリアデザインⅢ ＢＩＮＧＯ ＯＰＥＮ インターンシップ	卒業研究 キャリアデザインⅣ	
福山大学教育プログラムの目標	自立	対話	社会参加	自己実現	