

# 情報工学科オープンキャンパスのご案内



## 【開催日時】

- 2024年6月22日、7月20日、8月18日、9月7日と2025年3月15日に開催予定（予定は変更になる可能性があります）

## 【場所】

福山大学（広島県福山市東村町字三蔵985-1）

## 【情報工学科による説明・展示等（予定）】

### ① 情報工学科説明：「デジタル社会で活躍するITエンジニアへの道」

情報工学科では、コンピュータ、プログラミング、セキュリティの基礎からAI、VR、IoT、3次元ゲーム制作などの最先端技術まで、実践的カリキュラムで学べます。充実した設備で専門知識とスキルを習得し、演習や卒業研究を通じて総合力も養成。資格取得支援も充実し、デジタル社会で活躍するITエンジニアを育成します。

### ② 情報工学科施設見学・研究体験

研究体験は、星空Touchプラネタリウム、視線分析、VR迷路、ビデオゲーム体験を予定しています。施設は、ゲームプログラミング演習室、プログラミング道場、研究実験エリアなどの紹介を予定しています。最新の施設見学、研究体験を行うため、予定は変更になる場合があります。

### ③ 授業体験：情報技術を応用した最先端の科学に触れよう～天体現象の数値シミュレーション～

情報工学の基礎である計算技術は、全ての科学技術の基盤の、自然の理解に広く利用されています。情報工学科では、最先端の研究に触れることができます。天体現象における核反応の数値シミュレーションを題材に、研究の最前線やそこで利用されている技術を紹介します。

### ④ 授業体験：ビジュアルプログラミング言語 Scratch で体験するゲーム開発

ビジュアルプログラミング言語では、文字や記号を入力してコードを記述するのではなく、図形（ブロック）のコードをパズルゲームのように組み合わせることで開発をします。プログラミングで最も重要な基本処理である「順次」「分岐」「反復」について楽しく理解しつつ、簡単なゲーム開発を体験してみましょう。

### ⑤ 授業体験：計算と自然のかかわり

天気予報など、コンピュータで自然界のものごとをシミュレートするのが日常になっています。今では当た

り前のコンピュータ=計算機は、逆にかつて計算をシミュレートできる物理現象を見つけ出す数々の試みの結果生み出されたもので、わたしたちの計算行為そのものが自然現象によるシミュレートの結果です。そういう計算と自然のかかわりについて紹介します。

#### ⑥ 授業体験：JavaScriptで電卓作りを体験しよう

みなさんが普段から Web サイト閲覧時に利用している Web ブラウザで動くプログラミング言語の JavaScript に触れましょう。模擬講義では、入門編として JavaScript で簡単な電卓を作成します。ボタンなどを配置して様々な計算にできる電卓を完成させましょう。

#### ⑦ 授業体験：Processingでプログラミング

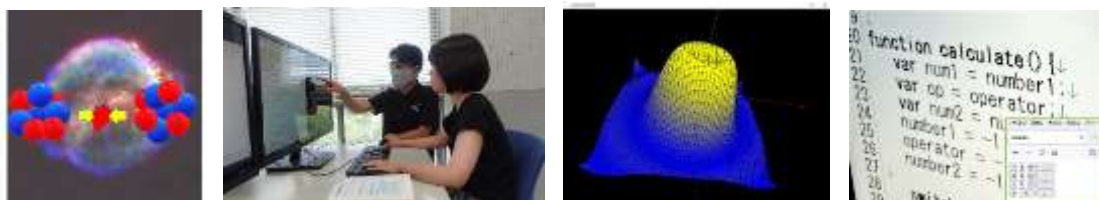
Processing は Java をベースにグラフィックス描画処理を簡単・簡潔に扱えるようにしたプログラミングの統合環境です。Processing を使って、簡単なプログラム作成を体験します。CG や動きのあるプログラミングに触れてみましょう。

#### ⑧ 展示：自動運転電気自動車

工学部の学科横断型授業「みらい工学プロジェクト」(1年生前期開講)のテーマの一つである「学生フォーミュラに挑戦」では、人が乗ることができる自動運転電気自動車を作成します。この展示では学生が作成したこの自動運転電気自動車、および、それが実際に動いているところを見ていただきます。



施設見学、研究体験



模擬授業

日時によって①、②、③、④、⑤、⑥、⑦、⑧の内容のいずれかが実施されますが、すべてが同じ日に実施されるわけではありません。その他の関連行事もあります。詳しくは、次のホームページで案内しています。

福山大学オープンキャンパスのホームページ（申し込み方法、無料送迎バスなどの説明もあります）

<https://www.fukuyama-u.ac.jp/entrance/open-campus/>

